



CYKL SZKOLENIOWY „DANUSIA UCZY”

Teoria – 23 lutego | Turniej na podstawie teorii – 28 lutego

WITAM WAS SERDECZNIE NA WYKŁADZIE Z CYKLU SZKOLENIOWEGO „DANUSIA UCZY” 😊.

Moje wykłady mają na celu poprawienie Waszych umiejętności i usystematyzowanie posiadanej już wiedzy. Wykłady będą zamieszczane na stronie PAB w każdy poniedziałek lub wtorek. Następnie w niedziele o 10:30 na platformie Real Bridge będzie rozgrywany turniej na ułożonych przeze mnie rozdaniach z wykorzystaniem zdobytej na wykładach wiedzy. Jeszcze tego samego dnia otrzymacie na maila analizę rozdań. Dodatkowo po turnieju będziemy spotykać się w meeting roomie i omawiać rozdania, które sprawiły Wam najwięcej problemów (godzina spotkania zostanie podana w mailu wraz z linkiem do turnieju).

Zachęcam Was serdecznie do kierowania pomysłów dotyczących tematów, które chcielibyście przerobić na kolejnych zajęciach na mojego maila: **danutakazmucha@gmail.com**.

Splinter

Splinter został opracowany w 1963 roku przez Davida Cliffa, a Dorothy Hayden (Truscott) (reprezentantka USA, srebrna medalistka w kategorii open na mistrzostwach świata – Bermuda Bowl, a także wielokrotna zwyciężczyni olimpiad i mistrzostw świata w kategorii kobiet) poprzez swoje uznanie dla tej konwencji przyczyniła się do jej popularyzacji. Splintera definiujemy jako nienaturalny przeskok nowym kolorem w kolor singla (nie singlowy król i raczej nie singlowy as) lub renonsu. Splinter obiecuje 4+ karty w kolorze partnera, przesądza końcówkę i stwarza jednocześnie możliwość wylicytowania szlemika lub szlema przy odpowiednio dopasowanych kartach partnerów. W dalszej części wykładu przedstawię Wam bliżej tę konwencję i spróbuję wytłumaczyć na przykładach jak należy reagować po splinterze.

Splinter - przykłady

N S

1♦ ?

3♥/♠/4♣ = licytowane krótkości, 4+ kara, 12-15 punktów (UWAGA: jeśli 12 punktów i tylko 4-kartowy fit, to bez waletów!!!)

Przykłady rąk, z którymi licytujemy splintera po otwarciu partnera 1♦:

♠ KW3

♥ 9



Licytuj 3♥ = singiel kier, 5-kartowy fit w karach i 12 punktów (jest jeden walet, ale jest także dodatkowy atut)

♦ A9643

♣ A1032

♠ A94

♥ K62



Licytuj 4♣ = singiel trefl, 6-kartowy fit w karach i 11 punktów (masz 6-kartowy fit w kolorze partnera, więc możesz sobie 2 punkty dodać 😊)

♦ KW7543

♣ 8

Splinter - przykłady

N S

1♥ ?

3♠/4♣/4♦ = licytowane krótkości, 4+ kiery, 12-15 punktów (UWAGA: jeśli 12 punktów i tylko 4-kartowy fit, to bez waletów!!!)

Przykłady rąk, z którymi licytujemy splintera po otwarciu partnera 1♥:

♠-

♥K643



Licytuj 3♠ = renons pik (oczywiście singiel też byłby ok), 4-krotny fit, 12 punktów

♦K9543

♣AD52

♠A964

♥A643



Licytuj 4♦ = singiel karo, 4-krotny fit, 13 punktów

♦4

♣AW52

Splinter - przykłady

Splintera można także zalicytować z pozycji otwierającego:

N	S
1♦	1♥
?	

3♠/4♣ = licytowane krótkości, 4 kiery, 15-17 punktów (oczywiście nie każde 15-16 punktów nadaje się na splintera)

Przykład:

♠6

♥KW43



Licytuj 3♠ = singiel pik, 4-krotny fit, 6 ładnych kar i 16 punktów, do szlemika niewiele potrzeba

♦AKD1032

♣K5

Splinter - przykłady

Splintera można także zalicytować z pozycji otwierającego:

N	S
1♥	1♠
?	

4♣/♦ = licytowane krótkości, 4 piki, 15-17 punktów (oczywiście nie każde 15-16 punktów nadaje się na splintera)

Przykład:

♠KD63

♥AK6543



Licytuj 4♣ = singiel trefl, 4-krotny fit, 6 ładnych kierów i 15 punktów

♦K9

♣5

Splinter - przykłady

Splintera można także zalicytować po wejściu partnera:

W	N	E	S
1♥	1♠	pas	?

4♣/♦/♥ = licytowane krótkości, 4+ piki, tutaj splinter może być trochę słabszy niż 12 punktów, chcemy partnerowi przekazać, że mamy krótkość w jakimś kolorze i lepszą kartę niż na bezpośrednie 4♠ (na wypadek gdyby przeciwnicy nas przelicytowali)

Przykład:

♠A8643

♥6

♦K974

♣K105



Licytuj 4♥ = singiel w kolorze przeciwnika, 5-krotny fit i 10 punktów -> gdybyśmy zamiast splintera zalicytowali 4♠, to partner nie wiedziałby jakiej karty się u nas spodziewać

Splinter - przykłady

Splintera można także zalicytować po wejściu partnera:

W	N	E	S
1♦	1♠	ltr. (4 kiery)	?

4♦/♥ = licytowane krótkości, 4+ piki, tutaj splinter może być trochę słabszy niż 12 punktów, chcemy partnerowi przekazać, że mamy krótkość w jakimś kolorze i lepszą kartę niż na bezpośrednie 4♠ (na wypadek gdyby przeciwnicy nas przelicytowali)

Dlaczego pominęłam odzywkę 4♣? W licytacji dwustronnej, gdy przeciwnicy nie unaturalnili trefli, odzywka ta ma często „znaczenie specjalne”, ale na razie nie będziemy sobie zawracać tym głowy 😊

Przykładowa ręka S:

♠K864

♥A95



Licytuj 4♦ = singiel w kolorze przeciwnika, 4-krotny fit i 10 punktów

♦7

♣K10642

Splinter – i co dalej?

N

S

1♥ 4♣ = krótkość trefl, 4+ kiery, 12-15 punktów (jeśli 12 i tylko 4 atuty, to bez waletów)

?

Jak należy ustosunkować się do splintera? To oczywiście zależy od tego, co mamy w karcie. Mając blotki lub asa w kolorze splintera należy ustosunkować się pozytywnie licytując cuebid lub pytając o asy. Mając króla w kolorze splintera należy odjąć 3 punkty od wszystkich punktów w karcie i jeśli bez tego króla nadal mamy otwarcie, to ustosunkowujemy się pozytywnie. Mając K Dx w kolorze splintera odejmujemy te punkty od wszystkich punktów w ręce i patrzymy czy nadal utworzylibyśmy licytację. Po prostu im więcej punktów marnuje się w kolorze splintera, tym więcej punktów musimy mieć bokiem, by móc w ogóle myśleć o szlemiku.

Przykładowa karta N na otwarcie 1♥ i co należy zalicytować po 4♣ partnera:

♠K7

♥A9862



Zalicytuj 4BA jako pytanie o asy = masz wyłączenie w kolorze splintera – 3 blotki; ♠A ♥KD i ♦K u partnera dają

♦AD4

Ci szlemika

♣975

Splinter – i co dalej?

N

S

1♥ 4♣ = krótkość trefl, 4+ kiery, 12-15 punktów (jeśli 12 i tylko 4 atuty, to bez waletów)

?

Nadal przyglądamy się powyższej sekwencji. Tym razem otworzyła/eś 1♥ z ręką:

♠K7

♥A9862



Zalicytuj 4♥ = w kolorze splintera masz KDx - to złe wartości, razem w karcie masz 12 punktów, odejmujesz 5 punktów za KD i wychodzi Ci 7 punktów, czyli brakuje Ci 5 punktów by móc pozytywnie ustosunkować się do splintera

♦965

♣KD7

A gdyby karta N wyglądała tak:

♠KD93

♥A9862



Zalicytuj 4♦ = w kolorze splintera masz co prawda KW - to złe wartości, ale razem w karcie masz 16 punktów, jak odejmiesz 4 punkty za KW to wychodzi Ci 12 punktów, czyli otwarcie -> licytuj zatem cuebid


♦K4

♣KW

Splinter – i co dalej?

N	S
1♥	4♣ = krótkość trefl, 4+ kiery, 12-15 punktów (jeśli 12 i tylko 4 atuty, to bez waletów)
?	

A wyobraźmy sobie, że otworzyliśmy 1♥ z kartą poniżej. Jak zareagować po 4♣?

♠K83		zalicytuj 4♥ = mimo dobrych 12 punktów potrzeba bardzo dużo u partnera, by wychodził szlemik;
♥KDW65		pytanie dlaczego nie można zalicytować 4♠ jako cue bid? Bo 4♠ przekracza końcówkę w kiery, a
♦DW2		nie mamy aż tak dobrej karty by przesądzać grę na wysokości 5 (zauważcie, że jak partner będzie
♣104		mieć na 4♣ kartę: ♠A1042 ♥A1093 ♦A865 ♣3 to już 5♥ może nie wychodzić)

Splinter – i co dalej?

N

S

1♦ 3♠ = krótkość pik, 4+ kara, 12-15 punktów

?

Przykładowe karty N i jak reagujemy po 3♠:

♠A964

♥K6



zalicytuj 4BA jako pytanie o asy, 2 asy u partnera dają Ci szlemika, a 3 asy – szlema (3 piki

♦AD8763

przebijesz 3 atutami w stole)

♣2

♠KD10

♥D65



zalicytuj 3BA do gry, masz podwójne trzymanie w pikach, a 3BA prawdopodobnie będzie łatwiej wygrać niż 5♦

♦AW853

♣94



DZIĘKUJĘ ZA UWAGĘ!