



CYKL SZKOLENIOWY „DANUSIA UCZY”

Teoria – 11 stycznia | Turniej na podstawie teorii - 17 stycznia

WITAM WAS SERDECZNIE NA WYKŁADZIE Z CYKLU SZKOLENIOWEGO „DANUSIA UCZY” 😊.

Moje wykłady mają na celu poprawienie Waszych umiejętności i usystematyzowanie posiadanej już wiedzy. W styczniu planuję przybliżyć Wam otwarcie Precision oraz udoskonalić Waszą grę w obronie. Wykłady będą zamieszczane na stronie PAB w każdy poniedziałek. Następnie w niedzielę o 10:30 na platformie Real Bridge będzie rozgrywany turniej na ułożonych przeze mnie rozdaniach z wykorzystaniem zdobytej na wykładach wiedzy. Następnego dnia po turnieju pojawi się na stronie PAB także moja analiza rozdań z niedzielnego turnieju.

Zachęcam Was serdecznie do kierowania pomysłów dotyczących tematów, które chcielibyście przerobić w lutym na mojego maila: **danutakazmucha@gmail.com**.

GRA W OBRONIE – przypomnienie zasad wistu odmiennego

Gra w obronie jest jednym z trudniejszych elementów gry w brydża, o ile nie najtrudniejszym. Przed rozpoczęciem gry z nowym partnerem trzeba koniecznie ustalić system wistów i rzutek. Bez tego ciężko Wam będzie poruszać się w obronie.

ZASADY WISTU ODMIENNEGO

- z blotek (pojedynczą blotkę oznaczam jako „x”): xx xxx xxxx 10x 109x 109xx 10xxxx
- spod honoru/ów: Kxx Kxxx KWxxx KWxx KW10xx
- z drugiego honoru: Ax Kx Dx Wx
- Z sekwensu: AKxx KDx DWx

GRA W OBRONIE – zrzutki

Przeciwko grze kolorowej:

- do wistu partnera w asa, króla, damę lub waleta starajmy się grać zrzutkami jakościowymi, czyli marką/demarką, np.

Partner wistuje w ♥A, mając ♥1093 zniechęcamy go do kontynuacji wistu wyrzucając ♥10, a mając ♥D873 wyrzucamy ♥3, bo chcemy, żeby partner kontynuował atak kierowy.

Przeciwko grze w bez atu:

- warto z partnerem ustalić jak zrzucamy do wistu partnera w asa, co zrzucamy do króla i jaki sygnał dajemy do damy

Moja propozycja jest taka, żebyście do asa lub damy zrzucali jakość, czyli markę/demarkę, a do króla ilość lub odblok (odblokowujemy się damą lub waletem), np. partner wistuje z ♠A, a Wy macie ♠D72 – powinniście zachęcić partnera do kontynuacji ♠2, jeśli partner wistuje ♠K to mając ♠W82 zrzucamy ♠W, a mając ♠754 zrzucamy ♠7 wskazując nieparzystą ilość kart i jednocześnie brak damy lub waleta (bo gdybyśmy mieli damę lub waleta, to musielibyśmy się odblokować)

GRA W OBRONIE – zrzutki przeciwko kontraktom kolorowym

Przeciwko kontraktom kolorowym, gdy przeciwnik rozgrywa jakiś kolor – stosujemy **Lavinthala** i **zrzutki ilościowe**, (oczywiście można się umówić inaczej, np. zamiast lavinthalem można grać marką bezpośrednią)

Co to jest **Lavinthal**? Jest to sygnał, za pomocą którego chcemy partnerowi przekazać w jakim kolorze mamy wartości. Przykładowe zastosowania:

1. Przeciwko 4♥ partner zawistował w asa i króla at, a my mamy w ręce tylko jeden atut i do drugiej lewy musimy coś zrzucić. Co zrzucamy w drugiej lewy mając ♠K103 ♥6 ♦87542 ♣W652? ♦8 – „partnerze, mam wartość w wyższym z pozostałych kolorów, czyli w pikach” (bierzemy pod uwagę piki i trefle).
2. Przeciwnik gra kontrakt 4♦ i rozgrywa kolor atutowy, w którym mamy ♦82. Załóżmy, że z licytacji wiadomo, że jego drugim długim kolorem są trefle. Wiemy, że pokazywanie wartości w treflach raczej nie ma sensu, bo rozgrywający sam będzie musiał ten kolor rozwiązać. Chcemy partnerowi pokazać, że mamy wartości pikowe, np. asa lub króla. Jak to zrobić? Powinniśmy do pierwszego zagranego przez rozgrywającego atuta dołożyć najwyższe karo - ♦8. Gdybyśmy mieli wartości kierowe to dołożylibyśmy ♦2. Dokładanie **Lavinthala w atutach** nazywa się fachowo **Lavintalem pomocniczym**.

GRA W OBRONIE – zrzutki przeciwko kontraktom kolorowym

3. Na kontrakt 3♠ partner wistuje ♥A, a my pojawiliśmy się w licytacji blokiem na 6♥. Partner nie uzgodnił naszych kierów, więc jest prawdopodobne, że ma w tych kierach singla. Co należy dołożyć z karty: ♠43 ♥D109832 ♦KD3 ♣W4? Powinniśmy dołożyć ♥10 jako **Lavinthal** na kara, czyli na wyższy z pozostałych kolorów (bierzemy pod uwagę jedynie kara i trefle, bo piki to atuty).
4. Sygnał **Lavinthala** stosujemy również, gdy partner wistuje w ♣A przeciwko kontraktowi 4♥, a w stole pojawia się singiel ♣. Co powinniśmy zrzucić posiadając kartę? ♠W105 ♥W32 ♦953 ♣D764? Nie chcemy, żeby partner zmienił atak na pikowy lub karowy, bo może to wypuszczać lewą. Zrucamy ♣6 i liczymy, że partner domyśli się, że to karta środkowa, która może oznaczać albo brak wyraźnej preferencji („partnerze broń się sam”) albo możliwość bezpiecznego kontynuowania ataku treflowego (skoro partner wyszedł z asa to najprawdopodobniej ma też króla, kontynuacja przez niego trefli nie powinna zatem puścić lewy w tym kolorze).
5. **Lavinthal** znajduje także zastosowanie w sytuacji kiedy nasz partner wistuje w ♦9 przeciwko końcówce pikowej i z naszej karty wynika, że na 99% bierze w tym kolorze przebitkę. Załóżmy, że mamy ♠W5 ♥743 ♦A10864 ♣A53. Bierzemy lewą asem i teraz powinniśmy wskazać partnerowi jakim kolorem może do nas wrócić by dostać kolejną przebitkę. Wychodzimy ♦4 wskazując partnerowi dojsie w niższym z pozostałych 2 kolorów (rozpatrujemy jedynie kiery i trefle), czyli w treflach. Jest to tak zwany **Lavinthal powrotny**.

GRA W OBRONIE – zrzutki przeciwko kontraktom kolorowym

6. **Lavinthala** używamy także wtedy, kiedy wiadomo, że wist nam się nie udał. Np. przeciwko kontraktowi 2♥ wyszliśmy ♠7, a w stole ukazał się ♠AKD6. Przeciwnik wziął asem i ściągnął jeszcze króla i damę w tym kolorze wyrzucając z ręki blotkę trefl. Oboje z partner powinniśmy wskazać sobie nawzajem, w którym kolorze mamy wartości za pomocą kolejności dokładanych pików. Założmy, że wist ♠7 oddaliśmy z karty ♠8742 ♥D86 ♦1042 ♣K42. Piki dokładamy zatem od dołu: w drugiej lewie dokładamy ♠2, a w kolejnej ♠4. Tym samym pokażemy partnerowi, że mamy wartość w treflach.

7. Partner wistuje ♠A, a my mamy ♠985. Zrzucamy najpierw **demarkę**, czyli ♠9, a potem jak partner kontynuuje królem to ♠8 mając wartości w wyższym z pozostałych kolorów lub ♠5 wskazując wartości w niższym z pozostałych kolorów.

- Przeciw kontraktom kolorowym oprócz **Lavinthala** używamy także zrzutek **ilościowych**, które służą do rozliczania rąk w rozdaniu. Mając **parzystą** ilość kart dokładamy karty w danym kolorze **mała-duża**, a mając **nieparzystą** ilość kart **duża-mała**, np. mając ♥64 dokładamy najpierw ♥4, a potem ♥6, a mając ♠1093 dokładamy ♠10, a potem ♠3 lub ♠9.

GRA W OBRONIE – zrzutki przeciwko kontraktom bezatutowym

- Przeciwko kontraktom bezatutowym proponuję, żebyście grali **potwierdzeniem wistu** z obu rąk, **lavinthalem** oraz **zrzutkami ilościowymi**
- Co to jest **potwierdzenie wistu**? Załóżmy, że zawistowaliśmy ♠4 z koloru ♠A10843 przeciwko 3BA. W stole pojawiło się ♠92, a partner podłożył ♠W, którego przeciwnik wziął królem i zaczął ściągać forty w bocznym kolorze np. w treflach. Jeśli chcemy by partner po dojściu jakimś kolorem kontynuował piki to powinniśmy mu zrzucić trefle od dołu, czyli np. mając ♣1043 wyrzucić najpierw ♣3, potem ♣4 i ♣10. Tak samo powinien postępować nasz partner, który zrzutkami w treflach powinien wskazać nam, czy chce żebyśmy kontynuowali wist pikowy po potencjalnym dojściu do ręki. Mając w pikach tylko ♠W6 partner powinien zniechęcić nas do kontynuacji pików dokładając trefle od góry. A mając np. ♠DW5 powinien zachęcić nas do kontynuacji pików poprzez dokładanie trefli od dołu.

GRA W OBRONIE – zrzutki przeciwko kontraktom bezatutowym

- Po **potwierdzeniu/niepotwierdzeniu** partnerowi **wistu** zrzucamy **Lavinthala**, a następnie **ilościówki**.
- Czasami pierwszy wist nam się nie udał. Na przykład przeciwko 1BA zawistowaliśmy w ♥9 z konfiguracji ♥10963, w stole pojawiło się ♥KDW3. Przeciwnik utrzymał się królem w stole i zagrał pika do króla w ręce, którego my wzięliśmy asem. Partner powinien do zagranego pika dorzucić **Lavinthala**, bo **potwierdzenie wistu** w tej sytuacji nie ma większego sensu.
- Zdarza się, że w danym rozdaniu musimy zrezygnować z **potwierdzenia wistu/Lavinthala** na rzecz **sygnału ilościowego**. Dzieje się tak wtedy, gdy przeciwnik po wzięciu lewy próbuje wyrobić longer (**longer** to inaczej długi kolor) w stole, a nie ma bocznego szybkiego dojścia. Wtedy ważne jest, żebyśmy wiedzieli, ile razy należy przepuścić zagraną przez rozgrywającego kartę z koloru longera mając np. Axx w kolorze longera. Wtedy obaj obrońcy powinni dołożyć ilościówki, żeby poinformować się wzajemnie o ilości posiadanych kart w kolorze longera.

GRA W OBRONIE – zrzutki przeciwko kontraktom bezatutowym

- Możemy spotkać się także z inną sytuacją. Nasz partner zawistował w ♥4 przeciwko 2BA. Podłożyliśmy damę z karty: ♠107643 ♥D32 ♦8 ♣KW94, rozgrywający wziął asem i zagrał 2 razy w karo. Do pierwszego kara dokładamy ♦8 (bo musimy 😊), a co zrzucamy do drugiego? Prawidłowa odpowiedź to ♠3, która jest **Lavinthalem** na niższy z pozostałych kolorów, czyli trefle (UWAGA: pozostałe kolory to trefle i kiery; nie bierzemy pod uwagę pików, bo to kolor, którego się pozbywamy i za pomocą którego sygnalizujemy posiadane boki wartości). Jakbyśmy mieli kartę: ♠D9853 ♥KD2 ♦8 ♣10532, to wyrzucilibyśmy ♠9, bo chcemy, żeby partner po dojściu do głosu kontynuował wist kierowy (pierwszy wist partnera w ♥4 wygląda na czwartą najlepszą kartę w kierach, więc spodziewamy się zastać u partnera ♥W, bo ♥A został już zlokalizowany u przeciwnika).



DZIĘKUJĘ ZA UWAGĘ!